

パラグライディングアキュラシージャパンリーグ in ASAGIRI 規定

A 飛行と安全の規則

1 航空法

参加選手は航空法に基づき飛行すること。

2 運用限界

参加選手は使用する機体の運用限界を遵守すること。

3 ラウンドの中断

ラウンドの途中でコンディションが悪くなり、安全上の理由でフライトの中断をすることがある。その場合、ランディング場のターゲットをブルーシートで覆うことで合図とする。この合図が出たら競技を中止し、すぐに安全にランディングすること。この場合、ラウンドを中断するまでの競技は有効で、コンディションが回復した場合は、フライト中断時にフライトしていた選手からラウンドを再開する。

4 アクシデントとその救助

参加選手は、アクシデントを起こした場合は即座に主催者に連絡しなければならない。連絡がなく救助が出た場合、救助の要請があった場合を含め、その救助費用は選手又はその家族が負担する。(ヘリコプターの要請費用を含む)

なお、アクシデントを目撃したパイロットは可能な限りアクシデントの情報(内容についてはB 21項参照)を大会主催者に伝えること。

5 保護用具の使用

参加選手は、安全なヘルメット、効果のあるレスキューパラシュート、ハーネスからのパイロット脱落防止装置を大会期間中装備しなければならない。

6 使用靴

あらゆる風の状況下で安全にランディング出来るものでなければならず、使用している靴のかかととつま先はランディングの自動測定装置に損傷を与えない材質と形で出来ていなければならない。

7 健康管理

- ・心身ともに良好でない場合はフライトしてはならない
- ・フライトに支障をきたす薬物やアルコールを摂取してのフライトをしてはならない

8 衝突回避

- ・参加選手は空中接触しないよう十分に他機警戒に努め、フライトしなければならない。
- ・空中接触をした選手は、グライダーに構造上の問題が発生した場合すぐに飛行を取りやめること

9 雲中飛行

- ・雲中飛行は禁止とされ、競技役員、他の選手によって監視される
- ・雲中飛行とは、グライダーの一部又はパイロットが雲により、第三者からの視界から消えたときのことを言う
- ・多くの選手が雲中飛行をした場合、競技委員長は競技を中止する場合がある

10 バラスト

選手は、水又は砂のバラストを使用することができる。バラストを投棄する場合は、他の選手、第三者に迷惑のかからない範囲で行うこと

11 通信機器

飛行中は電波法に基づき、無線機を使用すること。

通信機器は安全上の問題のみで使用すること。

選手に有利な情報、例えばターゲットでの天候状況などの伝達のために用いてはならない。

B 大会競技規定

1 ゼッケン番号

- ・ゼッケン番号は基本的に黒を用い、一文字縦60cm横30cmのデジタル文字とする
- ・ゼッケンは機体下面の中央、リーディングエッジ近辺に進行方向を上部とし、わかりやすく貼られること
- ・ゼッケン番号は分かり易いように選手のヘルメットにも貼られなければならない。

2 セーフティーコミッティーとその役割

セーフティーコミッティーは、選手から3名選考される。セーフティコミッティーはテイクオフ周辺を含めて飛行コース

上が危険なコンディションになったときに、大会競技委員長にそれを連絡する。大会競技委員長はその情報を基にラウンドを続行するかどうかを決めなければならない。ただしラウンドを含めフライトを続行するかどうかの最終的な判断は飛行中のパイロット個人が下す。

3 不服申立て(コンプレイン)

コンプレインは訂正してもらうことが目的であり、抗議(プロテスト)を行うものではない。競技中何かに不満を持った場合、先ず担当役員にその処置につき援助を依頼する。その処置に不満がある場合、選手は競技委員長又はその指定する役員にコンプレインを行うことができる。このコンプレインは不満があった場合直ちに行い、迅速に処理しなければならない。

4 ペナルティーおよび失格

競技委員長は、競技者が競技規則に違反した場合、違反者にペナルティーを科すことができる。

ペナルティーの程度

a) 重大な違反はそのラウンドに対し最大得点を与える

b) スポーツ精神に反する行為は、大会失格とする

ペナルティーは、当該ペナルティーが科せられた日の結果表に記載される

5 抗議(プロテスト)

・上記3, 4に関する処置に対して抗議がある場合は、出来るだけ、当該ラウンドの次のラウンド開始前に行わなくてはならない

・抗議は、事件発生後1時間(最終ラウンドにおいては15分)以内に供託金5,000円を添え、書面で大会競技委員長に提出しなければならない

・供託金は、抗議が認められた場合は返却され、認められなかった場合は没収される

6 使用機体の変更

使用機体を大会開始後に変更することはできない。万が一使用機体が破損した場合は、大会競技委員長の許可を得て変更することができる。

7 ラウンド飛行

競技コースはブリーフィングで指定された方向に向かってフライトすること。ソアリングして滞空時間を稼いではならない。

8 テイクオフの間隔

パイロットは条件に応じてファイナルアプローチからランディングにかけて選手同士が適度に離れるように一定の間隔を置いてテイクオフする。テイクオフしたパイロットとの間隔はおおむね1.5分とする。

9 スタート方法

a) 大会初日は予めくじ引きで決定された順番でテイクオフする

b) 二日目は初日の公式結果の順位の逆順でテイクオフする。

最終日の正午に行われている(あるいは終了している)ラウンドの次を最終ラウンドとする。

最終ラウンドの開始が発表されたときにはパイロットはその時点でのランキングの順番とは逆の順序でテイクオフしなければならない。

10 テイクオフ

選手はテイクオフ進行係からの事前の許可がない限りスタート方法に基づいて公表された順番にフライトしなければならない。

・テイクオフ進行係に前に出るように言われたときに、公表されている順番通りにテイクオフする準備が出来ていない選手(リフライトの選手を除く)あるいはテイクオフ進行係の許可を得ずにテイクオフした選手にはそのラウンドのフライト点数に代えて最大点のペナルティーを科せられる。

11 リフライト

リフライトは下記の理由の場合のみに認められる。

- ・選手がランディングポイントに接触する前 30 秒間に風速が規定の速度を超えた場合、選手には自動的にリフライト権が与えられる。選手はそのフライト点数を受け入れるかリフライトするかを選ぶことができる。どちらかの決定は直ちに行わなければならない。
- ・選手がファイナルアプローチ中にターゲットが見えずターゲットにランディングしようとしなかった場合。選手はランディングするときに障害物を指摘(指し示すか叫ぶ)することができる。
- ・空中にいる他の選手をさけて安全なフライトをするために飛行プランを変更し、ターゲットにランディングしようとしなかった場合。
- ・外部からの重大な妨害が入り、選手のターゲットアプローチに明らかな悪影響を与えた場合。
- ・技術的な問題または異常な条件に関連して地上の審判がそのフライトをターゲットアプローチに不適切と判断した場合。これには装備の不良(ラインの絡み、コントロールラインの損傷またはフライト中に発生した大きなタックなど)、またはパイロットがターゲットに届かない、または適切なファイナルアプローチをするには不十分な高度となるほどの急激な沈下が含まれる。リフライトはパイロットがターゲットに向かってフライトしなかった場合に許可される。

選手は採点簿に署名する前にターゲットの大会審判に申し入れることによってのみ、論争となったフライトの後にリフライトすることを要望することが出来る。選手は他の人(審判長および大会審判を除く)と話をする前に記録担当審判にリフライトの申請をしなければならない。リフライトが認められた時点で選手の問題のフライトの点数は取り消される。リフライトが許可された場合は競技委員長の裁量により、そのラウンド中または次のラウンドの前にリフライトを行う。リフライトが認められずパイロットが採点に署名しない場合は不服申し立てと判断され、不服申し立ての示された時間を記録しパイロットに通達する。

12 他のパイロットとの間隔

フライト中のパイロットはターゲットへの安全で障害のないランディングを確保するために異なる高度でお互いに間隔を保つこと。ターゲット上の低い高度での追い越しは禁止とし最大点のペナルティーの対象となる。これは危険なフライト行為とみなされる。

13 ターゲット接近禁止の合図

安全面上ターゲットから離れてフライトするよう空中のパイロットに正式に知らせる場合はランディング測定フィールドの審判が赤い信号旗をはっきりと振ることによってその合図とする。

14 ファイナルアプローチの定義

選手がターゲットに機首を向け、大会審判がその選手はターゲットに向かってファイナルアプローチに入ると決心し大きく方向転換する必要がないとみなした時点でその選手のファイナルアプローチが開始されたと判断する。選手がその位置から更に大きな操作を行ったとしてもその判断は変わらない。

15 風速制限

本大会での許可される最大風速は6.0m/秒とする。競技フライト中に風速が6.0m/秒を超えらると思われる場合は風速が十分に収まるまで競技は中断される。なお、測定不可能な上層域の風は考慮に入れない。

16 ターゲットの障害物

選手はファイナルアプローチの際にはターゲットの完全な視界が約束される。

17 アウトランディング

ターゲットエリアから外れてランディングしたパイロットは速やかに審判チームに報告しなければならない。そうしなかった場合リフライトの要求は無効となる。

18 ペナルティー

- ・雲中飛行を行った選手には、そのラウンドに対し最大点を与える

・危険行為と判断された選手には、そのラウンドに対し最大点を与える

19 大会、ラウンドの成立条件

19.1 ラウンドの成立条件

PAJL ラウンドとして認められるためには参加選手全員がそのラウンドで最低一回のフライトを行う機会を与えられなければならない。ラウンドが完了したときにのみ(即ち全選手が点数あるいは罰則を受け取ったとき)そのラウンドの結果が得点として採用される。ラウンドの途中で中断された場合、そのラウンドは中断したところから再開する。

19.2 大会の成立条件

ラウンドが1本成立した時点で大会は成立する。

20 優勝者

もっとも低い総合点を取得したパイロットが優勝者となる

21 パイロットの救助

選手は、ランディングしたらすぐにグライダーを絞らなければならない。グライダーを開いたままにしておくことは、"救助の要請"を意味する。

アクシデントを確認した選手は、次に挙げる要領で、選手無線を使ってできるだけ早く大会本部に報告する。

- ・自分のゼッケン番号
- ・アクシデントの発生場所
- ・位置の特定
- ・アクシデントを起こした選手の名前、パイロットナンバー
- ・アクシデントを起こしたパラグライダーの色、種類など

22 採点方法

22.1 各パイロットの得点

パイロットの得点はランディング地点(即ち最初に接地した場所)とターゲットの中心円の端との距離をセンチメートル単位で採点される。ランディング地点がターゲット中心円上であれば得点は0点(0cm)となる。

- ・選手が測定フィールド外にランディングした場合の得点は最大点となり、それは測定フィールドの半径の寸法(1000cm)である。
- ・ランディングは足で行うこと。選手がランディングで失敗した場合得点は最大点となる。失敗とは翼よりも先に選手の体の一部(足以外の)あるいは装備(アクセル、フットバーまたは牽引索を除く)が接地した場合を言う。
- ・両足同時に接地するかまたは片足のどの部分(かかと、つま先)が最初に接地したか判定出来ない場合、足跡のターゲットから最も遠い場所を測定する。

22.2 大会得点

選手の大会での得点は成立したラウンドの得点すべての合計点とする。5回以上のラウンドが成立した場合、最悪の得点(1個)は除かれる。

22.3 同得点

大会での最終成績で上位3人に同点があった場合、2人(あるいは全員)がタイブレイクのフライトを行う。

22.4 採点の記録

フライトしなかったパイロットはDNFと採点表に記載される。失格となったパイロットはDSQと表記。共にそのフライトに対し最大点を与える。病気または事故により辞退あるいは大会失格となったパイロットは採点対象のグループまたはクラスのメンバーとしては扱われない。

23 審判チーム構成

本大会の審判チームは審判長を含む測定審判三人とする。